

Schachern und schlagen

Ins tiefe Mittelalter entführt **Knights and Merchants** den willigen Spieler. Als Hauptmann der Palastwache dient er einem entmachteten König, der sein auseinandergebrochenes Reich gerne wieder beherrschen möchte. Um dies zu erreichen, müssen zunächst die wirtschaftlichen Voraussetzungen stimmen. Mit 24 unterschiedlichen Handwerkszweigen wird ein Wirtschaftssystem simuliert, in welchem man genügend

KNIGHTS AND MERCHANTS – FACTS

- ▶ **Hersteller:** Topware Interactive
- ▶ **Genre:** Strategie
- ▶ **Termin:** August '98



**In den Städten wird gewirtschaftet ...
(Knights and Merchants)**

Geld für Armeen beschaffen muß. Rohstoffe wie Kohle- oder Eisen sollten abgebaut werden, um daraus Waffen zu fertigen. Auch der Straßenbau ist für den Erfolg unerlässlich. Wer erfolgreich gewirtschaftet hat, kann seine dann gut gerüstete Armee getrost in den Kampf mit dem Gegner schicken. Auf diese



... damit schlagkräftige Armeen aufgebaut werden können. (Knights and Merchants)

Weise sind 15 Level zu bestehen, bis das Königreich wieder vereint ist. Für die Entwicklung verantwortlich zeichnet Peter Ohlmann, der schon bei den »Siedlern« mitwirkte. (tw)