

Preview

SIMULATION ÉCONOMIQUE
PC CD-ROM
ÉD. TOPWARE INTERACTIVE
DÉVELOPPEUR N.C.
SORTIE PRÉVUE OCTOBRE



Knights & Merchants



▲ Les paysans font pousser de la vigne hips ! histoire de motiver la soldatesque.



▲ Le célèbre pont de la rivière Kwai.

Knights & Merchants a un petit air de The Settlers, vous savez, le soft de Blue Byte. C'est normal, y paraîtrait que le développeur principal a bossé dessus. Depuis il se serait barré de Blue Byte pour créer le soft dont il rêvait. Un Settlers, mais en plus complet.

Knights & Merchants se présente donc comme un jeu de gestion en temps réel. Il recrée une économie médiévale telle qu'on pouvait la trouver dans les pays anglo-saxons en 1200 de notre ère. Vous allez incarner un capitaine de la garde au service d'un empire en déclin. Votre mission, Harold, consistera à reconquérir une à une les provinces du royaume et botter les fesses de ces satanés barons rebelles. Il y a quinze niveaux à contrôler et à protéger des félons. Le tout entrecoupé de scènes cinématiques, comme il se doit.

Dans Knights & Merchants, la clef de la victoire réside dans la construction et l'administration de votre province. Rien ne sert d'avoir une armée de puants si vous n'avez rien pour les nourrir et les équiper ! Pas moins de 24 industries différentes sont présentes. Vous devez ainsi vous assurer que les mineurs dans les gisements de fer et de charbon récoltent suffisamment de matière première pour approvisionner les fonderies. Ces dernières vont ensuite raffiner le métal à la base des armes équipant vos soldats. Des armes qu'il faudra acheminer jusqu'aux barraquements. Une bonne organisation sera donc cruciale. Si vous avez correctement placé les routes et les usines, embauché les bons ouvriers, tout se déroulera en douceur et les produits finis arriveront automatiquement à bon port. Ce qui vous permettra de vous consacrer à la phase suivante du jeu, haha ! les combats.

Il y a 9 unités différentes (éclaireurs, lanciers, archers, chevaliers...) groupées en 4 familles. Lors des combats, vous pourrez organiser les troupes en divisions et explorer les tactiques particulières, les avantages et désavantages de chaque famille.

Côté réalisation, Knights & Merchants nous la joue mignon. Le terrain est très vallonné avec des effets d'ombrage de Gouraud et de nombreuses textures. Le plus marquant se situe au niveau des animations des bâtiments. Ces animations sont décomposées en nombreuses phases. Bref, les amateurs de Settlers devraient trouver dans Knights & Merchants les ingrédients habituels, avec une gestion nettement plus poussée.

lansolo